**HISTORIAS DE USUARIO DE “FIGHTING GAME”**

| **ID de la historia** | **Rol** | **Funcionalidad (Quiero)** | **Razón(Para)** | **Criterio de aceptación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU01 | Jugador | Quiero que para jugar yo pueda seleccionar aunque sea en una ronda con qué atributo se jugará la carta. | Para poder tener mayores posibilidades de ganar en esa ronda. | * El usuario puede escoger por turno por cada ronda que atributo se jugarán en la ronda. * El usuario podrá visualizar el atributo a escoger en un pequeño menú * Se irá rotando automáticamente el usuario que podrá escoger los atributos en cada ronda. * Después de la primera ronda el siguiente turno es de la persona que gano la ronda anterior. |
| HU02 | Jugador | Quiero poder agregar más cartas al juego | para que los jugadores tengan cada vez diferentes cartas para jugar. | * El sistema permitirá agregar cartas nuevas * El sistema aceptará la creación validando los datos, como : Nombre, imagen, poder, daño, salud, resistencia.   Se validará que los datos no se repitan, cada carta es única. |
| HU03 | Jugador | Quiero poder crear mi sala y darle la cantidad máxima de jugadores | para asimismo extender la partida a mi gusto. | * El juego permitirá ingresar un número de jugadores al crear la sala. * se validará que el número de jugadores sea mínimo 2 y máximo 7. |
| HU04 | Jugador | Quiero poder ingresar al aplicativo de manera más rápida y sencilla | para no perder tiempo ingresando mis datos u cuenta | * El sistema permitirá ingresar al usuario sin ocupar datos previos |
| HU05 | Jugador | Quiero que el aplicativo me repartas las cartas | para que sea todo organizado al momento de empezar a jugar y tenga igual de condiciones. | * El sistema detectara la cantidad de jugadores y repartirá la misma cantidad de cartas para todos |
| HU06 | Jugador | Quiero poder ver mis cartas que me reparte el sistema | para así mismo crear mi estrategia durante la partida | * el sistema guardara las cartas y las mostrara al usuario. * se le permitirá ver las cartas mas no modificarlas ni alterarlas. |
| HU07 | Jugador | Quiero poder seleccionar atributo en las cartas | Para así mismo tener una ventaja que me brinda la victoria | * El sistema permitirá al usuario elegir un atributo de los 6 disponibles * validara que sea un atributo por ronda |
| HU08 | Jugador | Quiero que el sistema valide el ganador según sus cartas | Para asi saber quien es el ganador al finalizar el juego. | * el sistema validará la cantidad de cartas por usuario y determinara quien es el ganador según la cantidad que posee en su mano. * todo las validaciones se aran durante la partida para definir el ganador. |
| HU09 | Jugador | Quiero un apartado donde pueda salir de la partida | Para salir en el momento que quiera. | * Habrá un apartado donde el usuario puede salirse de la partida * el sitema lo expulsara de la sala y no le permitirá volver a unirse. |
| HU10 | Jugador | Quiero poder ver una tabla donde me indique quien queda de primer lugar y de último | Para saber quién fue el ganador de la partida y quién queda por debajo de él. | * El sistema creara un ranking dependiendo del desempeño durante la partida. * al finalizar se mostrara un tabla que muestra el resultado de lo que se evaluó durante la partida. |
| HU11 | Jugador | Quiero tener una lista donde pueda encontrar todas las cartas del juego. | para poder armar estrategias aprendiéndome los atributos de cada carta. | * Se encontrará dentro del sistema un apartado donde mostrara una lista de todas las cartas disponibles que se encuentran en el juego. |
| HU12 | Jugador | Quiero poder elegir que carta lanzar | para tener otras opciones que me permiten la victoria. | * El sistema le permitirá al usuario lanzar una carta de las que tiene disponible en su mano. * solo podra elegir y lanzar una de las que tenga disponibles. |